



# Medienliste Spiele



Unterrichtsmaterialien



Sachbücher



CDs, DVDs, Videos



Spiele



Bilderbücher, Belletristik, Comics



Ideenbüro.ch (Hrsg.)

Schule  
Unterstufe

## 35 Fragen um mit Kindern ins Gespräch zu kommen

www.ideenbüro.ch (Vertrieb), 2015

In der heutigen Zeit fehlen (Frei-)Räume, die nicht schon im Voraus mit Themen und Konzepten gefüllt sind. Kinder brauchen Möglichkeiten, ihre Meinungen und Ideen einzubringen und selber umzusetzen. Ziel der Kärtchen ist, mit den Kindern oder Jugendlichen ins Gespräch zu kommen, zu zweit oder in Gruppen.



Liebertz Charmaine

Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe

## Bewegung und Rhythmus Pädagogische Schatzbriefe Spielekartei

Don Bosco Verlag, München, 2008, 978-3-7698-1667-9

Die Spielekartei Bewegung und Rhythmus - das sind rund 50 bewährte Spiele aus dem langjährigen Erfahrungsschatz der Gesellschaft für Ganzheitliches Lernen e.V. Sie fördern Kinder in ihrer Entwicklung auf vielfältige Weise und sind unmittelbar in der Praxis einzusetzen.



Abedi Isabelle, Neuendorf Silvio

Kinder  
Erwachsene  
Schule  
Unterstufe

## Blöde Ziege - Dumme Gans - Alle Bilderbuchgeschichten Bilderbuch und 2 Spielzeugpuppen

ars Edition, 2009, 978-3-7607-2985-5 (Bilderbuch)

Wie kommunizieren wir bei Konflikten, wie können wir konstruktiv streiten, ohne aggressiv zu wirken?

Ein Set, bestehend aus einem Bilderbuch, zwei Handpuppen und Unterrichtsvorschlägen, ist für Kindergartenkinder geeignet und bringt ihnen einen guten Umgang untereinander bei.



Gardener Richard A. Dr.

Kinder  
Schule  
Unterstufe

## Das Helfen-Sorgen-Teilen Spiel Soziale Kompetenz spielerisch lernen

Manfred Vogt Spielverlag, 2010

Im Brettspiel zur sozialen Kompetenz werden folgende Themen aufgegriffen:  
Selbst- und Fremdeinschätzung: wie sehe ich mich und wie wirke ich auf andere?  
Verantwortungsbewusstsein: Was kann ich tun und was folgt daraus?  
Soziale Werte und Haltungen: Was ist wichtig im Miteinander und Füreinander  
Soziale Umgangsformen: Was sind sozial angemessene Verhaltensweisen.  
Das Helfen-Sorgen-Teilen-Spiel kann in professionellen Arbeitsbereichen von Pädagogen, Lehrern und Therapeuten genutzt werden.  
Kinder können mit Hilfe des Spiels ihre sozialen Fertigkeiten entwickeln.  
Alter: 4 - 12 Jahre



**Portmann Rosemarie**

## **Die 50 besten Spiele zur Inklusion MiniSpielothek**

Don Bosco Medien GmbH, München, 2017, 978-3-7698-1983-0

Diese Spiele helfen Kindern, sich der Buntheit ihrer Gruppe bewusst zu werden, Berührungspunkte abzubauen und eigene Stärken und Schwächen kennenzulernen. Inklusion bedeutet, das Gegenüber mit seinen individuellen Lebensumständen, körperlichen Merkmalen, kulturellen und religiösen Hintergründen in die Gruppe mit einzubeziehen. Altersstufe 5 bis 10

**Kinder  
Freizeit  
Schule  
Unterstufe  
Oberstufe**



**Vogt Manfred, Vogt-Sitzler Franziska**

## **Die ich-kann - Hasen Hühner Hunde Das Ressourcen-Memospiel**

Manfred Vogt Spieleverlag, Bremen, 2017

- Memospiel mit ressourcenorientiertem Fokus zum Thema "Gefühle und Verhalten"
- eröffnet mir 52 Bildmotiven auf Kärtchen einen spielerischen Zugang zu Stärken und Fähigkeiten
- für Kinder ab 4-5 Jahren

**Kinder  
Jugendliche  
Familie  
Kita  
Schule  
Unterstufe**



**Rossa, Rossa, Grigo**

## **Die Kunterbunts Das Kartenspiel zum Gefühle-Kennenlernen**

Beltz Verlag, Weinheim Basel, 2017, 978-3-621-28523-0

Kartenset mit 120 Karten.

»Gassi gehen« – Du setzt einmal aus. »Familienbesuch« – Du ziehst vier Karten. Hast du einen ärgerlichen Hund auf der Hand? Oder nur fröhliche Kinder?

In der Psychotherapiestunde mit Kindern wird viel gespielt und »Die Kunterbunts« ist ein für diesen Zweck entwickeltes, unkompliziertes Spiel nach Uno-Regeln.

Neben dem Spaß werden Empathie sowie die Wechselwirkungen von Emotionen in Familien vermittelt. Für alle, die mit Kindern therapeutisch oder Beraterisch arbeiten. Für Kinder ab 5 Jahren.

Aus dem Inhalt: Familienkarten, z.B. Fröhlicher Vater • Fröhliche Mutter •

Ärgerlicher Hund • Ängstlicher Sohn • Überraschte Tochter.

Aktionskarten, z.B. Familienrat (Karten tauschen) • Gassi gehen (Aussetzen) •

Familienbesuch (4 Karten ziehen).

**Familie  
Schule  
Unterstufe**



**Haferkamp Kai**

## Fröhlich oder traurig... wie zeigst du Gefühle? Die Welt der Gefühle spielerisch verstehen

Kosmos Verlag [http://www.kosmos.de/kosmos/wrs/wrs.nsf/index.html?openPage&\\_lang=DE](http://www.kosmos.de/kosmos/wrs/wrs.nsf/index.html?openPage&_lang=DE), 2007

- Spiel zum Umgang mit Gefühlen
- zum Miteinander-Spielen (2-4 SpielerInnen) oder selbständig experimentieren
- für Kinder ab 4 Jahren

Erwachsene  
Familie  
Kita  
Schule  
Unterstufe



**Verein Friedensdorf (Hrsg.)**

## KonfliXbox Kartenspiel für Jugendliche

Verein Friedensdorf, 2009

Konfliktsituationen gibt es immer wieder in unserem Leben - alltägliche, bedenkliche und manchmal auch bedrohliche. Jeder von uns hat seinen eigenen Umgang mit solchen Situationen gelernt. Im Kartenspiel KonfliXbox geht es darum einzuschätzen, wie andere in einer Konfliktsituation reagieren würden. Man kann sich auf spannende und lustige Weise kennenlernen und gleichzeitig sehen, wie vielfältige Möglichkeiten es gibt, mit Konflikten umzugehen. Die Spielanlage bietet zudem ausreichend Gelegenheit für interessante Diskussionen über den Umgang mit Konflikten.

Jugendliche  
Schule  
Oberstufe  
Sek 2



**Mobbolo GmbH (Hrsg.)**

## Mobbolo

Mobbolo GmbH, Cham, 2008

52 munter illustrierte und getextete Tiersymbol-Karten in 4 Grundfarben, mit je 3 Aufgabenkarten. 4 Joker für tolle Überraschungen und 6 Fragekarten, sowie Spielanleitung für zahlreiche Spielvarianten: Einfach, vor allem zum Spass und spannender Unterhaltung, bis zu raffinierten und kreativen Lösungs-Strategien gegen Mobbing und Stress. Gespielt wird mit 2-6 Personen, etwa ab dem 8. Altersjahr.

Schule  
Mittelstufe  
Oberstufe



**Miller Reinhold**

## Pädagogische Beziehungsgestaltung 60 Reflexionskarten

Beltz Verlag, Weinheim, 2017, 978-3-407-63016-2

Das Kartenset hilft, pädagogische Beziehungen zu reflektieren und neu zu gestalten. Anhand von 60 Begriffen und Impulsen werden Diskussionen angeregt, die einen neuen Zugang zu zwischenmenschlichen Verhaltensweisen ermöglichen. Die Karten sind in der Einzelarbeit, in professionellen Teams oder in der Arbeit mit Jugendlichen umsetzbar.

Themenfelder: Vertrauen und Offenheit; Kommunikation; Konflikte; Gefühle; Achtsamkeit; Kooperation; Herausforderungen

Jugendliche  
Heim  
Schule  
Oberstufe  
Sek 2



Grässer Melanie, Hovermann jun. Eike; Botved Annika (Illustrationen)

## Ressourcenübungen für Kinder und Jugendliche Kartenset mit 60 Bildkarten

Beltz Verlag, Weinheim, Basel, 2015, 978-3-621-28266-6

In der Familie, in der Schule oder auch im Kindergarten sind es die kleinen - und manchmal auch grösseren - Herausforderungen, die Kindern zu schaffen machen. Auf eigene Mittel zur Bewältigung zurückgreifen zu können, hilft dabei sehr. Damit dies geschieht und auch ein Perspektivenwechsel geschehen kann, ist es wichtig, die entscheidenden Ressourcen schnell, wirksam und nachhaltig zu aktivieren. Dabei helfen die Übungen, die auf den reichhaltig illustrierten Ressourcenkarten beschrieben werden. Zusätzliche Einsatzmöglichkeiten bieten der Poster in Flipchartgrösse und die 11 Arbeitsblätter aus der Mappe.

Familie  
Heim  
Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe  
Oberstufe



Zehnder Schlapbach Sabine (Hrsg.)

## Selbst- und Sozialkompetenz-Karten Soft Skills spielend trainieren

www.creathera.ch, 2012

Die 108 pfiffig gezeichneten Karten des Selbst- und Sozialkompetenzen-Spiels sind eine Zusammenstellung von wünschenswerten Fähigkeiten und illustrierten Lern- und Entwicklungsziele im Bereich der Soft Skills. Zu jedem positiv formulierten Thema (wie z.B. „ich achte auf mich...“ oder „ich warte...“) passt ein Bild und gehören vier Karten mit einem ergänzenden Text, der diese Fähigkeit noch konkreter beschreibt. Das Booklet zeigt viele verschiedene Einsatzmöglichkeiten des Kartensets, so z. B. in der Klasse, der Kleingruppe oder in der Therapie bei Verhaltensauffälligkeiten, schwierigem Klassenklima, schlechtem Selbstwertgefühl usw. Die nach Erkenntnissen der Hirnphysiologie und Entwicklungspsychologie entwickelten Karten aktivieren schon bestehende Hirnnetzungen und sorgen somit für den Transfer in den Alltag mit einer nachhaltigen Verhaltensänderung.  
Lernziele:

- Stärkung der Kinder durch das spielerische Erleben eigener Ressourcen.
- Entwicklung und spielerisches Training eigener Kompetenzen

Schule  
Unterstufe



Marx Ansgar, Stelzer-Marx Gisela

## Sich einigen! Das Mediationsspiel für Kinder

Manfred Vogt Spielverlag, Bremen, 2015, Artikel Nr. 200916

Das Mediationsspiel für Kinder. Anhand der 5 Schritte der Mediation lernen Kinder spielerisch, Streitigkeiten konstruktiv zu lösen. Das Spiel ist für Kinder ab 5 Jahre im Kindergarten und für Grundschulkindern geeignet.

Kinder  
Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe



**Badegruber Bernd**

**Spiele zum Problemlösen  
Band 2 für Kinder im Alter von 9 - 15 Jahren**

Veritas-Verlag, Linz, 1994, 3-7058-0548-7

Spiele helfen Kindern, Ängste, Aggressionen, Persönlichkeitsprobleme und andere Probleme, die sich aus dem Zusammenleben ergeben, zu verstehen. Über 100 Spiele, die nach Bedarf in Kleingruppen oder in Schulklassen gespielt werden können. Neben Helferspielen und Aggressionsspielen werden auch eine Reihe von Kooperationsspielen, Wahrnehmungs-, Bewegungs-, Partner-, Rate- und Rollenspiele vorgestellt.

**Erwachsene  
Schule  
Mittelstufe  
Oberstufe**



**Badegruber Bernd**

**Spiele zum Problemlösen  
Band 1: für Kinder im Alter von 6 bis 12 Jahren**

Veritas-Verlag, Linz, 1994, 3-7058-0540-1

Über 100 Spiele, die nach Bedarf in Kleingruppen oder in Schulklassen gespielt werden können. Neben Helfer- und Aggressionsspielen werden auch eine Reihe von Kooperations-, Wahrnehmungs-, Bewegungs-, Partner-, Rate- und Rollenspiele vorgestellt.

**Erwachsene  
Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe**



**Pfeuti Manuela, Werro Lehmann Gabrielle**

**Vielfalt bewegt  
55 Bewegungsspiele zur Förderung der sozialen Kompetenz auf der  
Unterstufe**

Schulverlag plus, Bern, 2016, 978-3-292-00833-6

Das Kartenset beinhaltet 55 Bewegungsspiele zur Förderung der sozialen Kompetenz auf der Unterstufe. Die Reflexion der Erfahrungen gilt als grundlegend für den Transfer erworbener Kompetenzen in den Alltag. Die Broschüre erläutert Themen und Handlungsschritte.

**Schule  
Unterstufe**



**Liebertz Charmaine**

**Wahrnehmung, Konzentration, Entspannung  
Pädagogische Schatzbriefe  
Spielkartei**

Don Bosco Verlag, München, 2008, 978-3-7698-1682-2

Die Spielkartei Wahrnehmung, Konzentration, Entspannung - das sind rund 50 bewährte Spiele aus dem langjährigen Erfahrungsschatz der Gesellschaft für Ganzheitliches Lernen e.V. Sie fördern Kinder in ihrer Entwicklung auf vielfältige Weise und sind unmittelbar in der Praxis einsetzbar.

**Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe**



**HABA**

## Wer bin ich?

Habermass GmbH, 2010

- interaktives Ratespiel in einer kleinen Box zum Thema Identität und Rollen
- für Kinder ab 5 Jahren
- Spielanleitung in Deutsch, Französisch, Englisch, Holländisch

**Kinder**  
**Erwachsene**  
**Familie**  
**Kita**  
**Schule**  
**Unterstufe**



**Dyduch Jan**

## Wie geht's?...freue mich soo! Pro Juventute fühlt mit! Mit Flip Gefühle entdecken!

Pro Juventute, 2011

Es ist massgeblich, entscheidend auf die spätere Gefühlsentwicklung und Sozialkompetenz, dass Kinder möglichst früh in einem sozial erweiterten Umfeld sich neu in Beziehung mit Gleichaltrigen wahrnehmen. Aufgrund gesellschaftlicher Entwicklungen und immer weiteren Aufbrechens der familiären Strukturen, ist es nicht jedem Kind in gleichem Masse möglich seine Sozialkompetenz auszubilden bzw. darin gefördert zu werden. Eltern können diese Erziehungsfunktion nicht vollumfänglich ausfüllen. Umso wichtiger ist es im direkten Umfeld den Kindern Möglichkeiten und Chancen zu schaffen, die diese Veränderungen auffangen. Die Unterrichtsmaterialien, inkl. Stimmungsflipe und Pro Juventute Memo, sind als ein Beitrag zu der gesunden, emotionalen Entwicklung der Kinder im Kindergartenalter zu verstehen. Pro Juventute gibt den Kindergartenlehrpersonen didaktische Materialien in die Hand, die die Förderung der emotionalen Kompetenzen (Emotionswissen und Ausdruck, Emotionsregulation und Empathiefähigkeit)

**Schule**  
**Unterstufe**